如果是正方形地圖，我必須要畫 120cm \* 120cm 的地圖 ???

(其實 80\*80 就夠了)，雙路地圖則是 80\*40；而且只需畫一半，剩下的會對稱

(話說為了配合小畫家單位，我會改成 88cm \* 44 cm，每一張畫布為 11.5\*11.5)

500 畫素 = 10 cm，1cm = 50 畫素

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1-4 |  |  |  |  |  |  |  |
| 1-3 |  |  |  |  |  |  |  |
| 1-2 | 2-2 |  |  |  |  |  |  |
| 1-1 | 2-1 | 3-1 | 4-1 | 5-1 | 6-1 | 7-1 | 8-1 |

英雄與野怪最大直徑 = 3 cm，最小 1cm；

野怪仇恨機制 : 野怪只要離開粉紅色區域，就會脫離仇恨並快速滿血

防禦塔直徑 = 2 cm，主堡直徑 = 4cm，攻擊半徑(從塔中心算起)都是 6cm；

泉水為半徑 7 cm 的 1/4 扇形